



Beauftragung zur Grenzsteinsuche

Vom Auftraggeber auszufüllen

Anschrift Auftraggeber

Vorname & Zuname			
Straße			
Orsteil			
PLZ und Ort			
Telefonische Erreichbarkeit			
Gemarkung der Parzelle			
Flurnummer:		Flurstücknummer:	

	Ja	Nein
Lage des Waldgrundstück ist dem Auftraggeber bekannt?		
Ist oder war das Grundstück von einer Flurbereinigung betroffen?		

Dem Auftraggeber ist folgendes bewußt bzw. akzeptiert nachstehende Punkte:

Wenn ein Grenzstein auf Grund von Erdbewegungen, Wegebau oder ähnlichem nicht gefunden wurde, kann die GPS-Messung lediglich ein Anhaltspunkt dafür sein wo sich ein Stein befinden müsste.

Dem Waldbesitzer ist bewusst, dass er sich in Streitfällen oder wenn der Stein nicht gefunden wurde, seinem Nachbar oder das Vermessungsamt einbeziehen sollte um Rechtssicherheit zu erlangen.

Die Grenzsteinfindung ist eine privatrechtliche Beauftragung. Die Genauigkeit liegt im Wald bei circa 0,01 – 1 m und bei Wiese/Acker ca. 0,01 bis 0,10 m. Die Messung/Suche ist von mehreren Faktoren wie z. B. Internet-Empfang, Satelliten, Überschilderung, Lage sowie der Genauigkeit der Daten vom VermKat abhängig.

Leider dürfen wir als Kreiswaldbauverein Neuwied e. V. keine amtlichen Aussagen zu einem Grenzverlauf oder Flurstücksgrenzen in der Örtlichkeit tätigen. Für eine amtliche Grenzbestimmung stehen Ihnen die Vermessungs- und Katasterämter sowie die öffentlich bestellten Vermessungsingenieure zur Verfügung.

Kosten	Einheit	Tatsächlich angefallen	Gesamtsumme
Anfahrt pro Km	0,40 pro KM	KM	
Anfahrt	40 Eur. Je Std.	Std.	
Grenzsteinsuche	50 Eur je Std.	Std.	
Büro- & Kostenpauschale	40 Euro	pauschal	40 Euro

In der Büro- & Kostenpauschale ist die Markierungsfarbe/Markierungsstäbe enthalten.

Euro Gesamtbetrag

Der Auftraggeber/Mitglied ist mit einer Abbuchung der oben aufgeführten Kosten einverstanden! Der Kreiswaldbauverein Neuwied e. V. wird zur einmaligen Abbuchung das ihm bekannte Mitgliedskonto nutzen.

Datum

Unterschrift Auftraggeber

[INTERN]

Unterschrift Kreiswaldbauverein Neuwied e.V.